

VICTOR MATHEUS

Game Developer

victormatheus.com.br

SOBRE MIM

Sou um desenvolvedor versátil que atua com programação de jogos e Web com Wordpress. Possui a característica "problem-solving" que me faz amar um desafio, em ir fundo para achar a solução e aprimorar minhas habilidades.

- 5 Anos de experiência em programação.
- 3 Anos como desenvolvedor Unity.

COMPETÊNCIAS

- Orientação à Objetos.
- Clean Code.
- SOLID.
- Design Patterns.
- Github.
- Noções de Game Design.
- Matemática aplicada à jogos.
- Noções de Scrum

COMPETÊNCIAS EM UNITY

- C#.
- Assemblies.
- Scriptableobjects.
- Colliders & Triggers.
- AudioMixer.
- Rigidbody.
- Cinemachine.
- Animator.
- Unity Canvas.
- Input System.
- Unity Timeline.
- Animator.
- PlayerPrefs.
- JSON.
- SceneManager.
- Coroutines.
- UnityEvents.

EXTRAS:

- Trello.
- Noções de serviços AWS.
- Html, Css & Js.
- PHP.
- Wordpress.
- SQL.
- Photoshop básico.

FORMAÇÕES

Universidade Tiradentes - (UNIT)

BACHAREL EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO - (2021)

Unity Techonologies

Unity Junior Programmer

EBAC

Unity: Do zero ao Pro

ALGUNS PROJETOS

The Coin Run

Windows Game - Single Player - Multiplayer

My Glorious Flavor

WebGL Game - Desktop Viewport

Spaceships Radar

Tech Challenge - Desktop Viewport

IDIOMAS

- Inglês:
 - Leitura.
 - Escrita.
 - Conversação intermediária.
- Japonês:
 - Leitura básica.

CONTATOS E LINKS ÚTEIS

- E-mail: matheuslima.o183@gmail.com
- Whatsapp: +55 (79) 9 8113-8468
- Telefone: +55 (79) 9 9603-3486
- victormatheus.com.br
- Itchio: dvic.itch.io
- LinkedIn: [/in/victor-matheus-dev/](https://in/victor-matheus-dev/)
- Github: github.com/DeVic-oliver
- Instagram: [@devindie.br](https://www.instagram.com/devindie.br)

CARREIRA

Unity Developer

Desenvolvimento de Jogos

Freelancer: 2021 - Atualmente

Prototipagem e programação de jogos focando em obter um código mais limpo e escalável após atingir o resultado desejado, bem como um projeto limpo e com nomenclatura consistente para facilitar a identificações dentro do Workspace. Além disso, realização de play-testing para garantir que não haja falhas ou mau funcionamento do jogo.

Responsabilidades

- Prototipagem.
 - Integração audiovisual.
 - Implementar "Design Patterns" na solução de problemas comuns.
 - Limpar o código e melhorar sua qualidade.
 - Correção de bugs.
 - Documentar mudanças no GitHub.
 - Compilação e Publicação.
-

Web Developer

Marketing Digital

Abrasivo digital studio: 2020 - 2023

Desenvolvimento de websites baseados em layouts do Photoshop utilizando Wordpress, PHP, Html, Css, Js e jQuery. Também como, manutenção e melhoria de sites existentes além de integrações gerais com serviços de todos os tipos, como gateway de pagamento e serviços de remessa com woocommerce, Google Analytics, AWS e hospedagens.

Responsabilidades

- Desenvolver sites em Wordpress.
- Configurar Woocommerce.
- Manutenção geral.
- Desenvolvimento de temas.
- Integração geral com serviços Web.